



# The Oxygen Media Platform

## Content Encoding

Published: 2008-12-01

Author: Matthias Wagner, Jeffrey Oehlert

# Inhaltsverzeichnis

<b>Inhaltsverzeichnis</b> .....	<b>2</b>
<b>Einführung</b> .....	<b>3</b>
<b>Microsoft Windows Media Video</b> .....	<b>4</b>
Generell unterstützte WMV Codecs: .....	4
Beispiele:.....	4
Normales SD-Material:.....	4
Kleines HD-Material (720p):.....	4
Großes HD-Material (1080p): .....	4
<b>Apple Quicktime</b> .....	<b>5</b>
Normales SD-Material:.....	5
Kleines HD-Material (720p):.....	5
Großes HD-Material (1080p): .....	5
<b>MPEG 2</b> .....	<b>5</b>
Normales SD-Material:.....	5

## Einführung

Die Oxygen Media Platform unterstützt eine Vielzahl verschiedener Content Formate, abhängig vom eingesetzten Player und deren Version. Genauere Informationen welche Formate speziell von ihrem Player unterstützt werden erfahren Sie von ihrem zuständigen Händler.

Im folgendem werden einige Codecs mit den von uns getesteteten und daher empfohlenen Einstellungen vorgestellt.

Sollten Sie darüber hinaus noch Fragen oder Schwierigkeiten haben, wenden Sie sich bitte an ihren Händler oder unseren Support.

# Microsoft Windows Media Video

Progressive Scan (Vollbilder)

## Generell unterstützte WMV Codecs:

- Windows Media Audio 9
- Windows Media Audio 9 Voice
- Windows Media Video 7, 8, and 9
- Windows Media Video 9 Screen
- Microsoft MPEG-4 Versions 1, 2, und 3
- ISO MPEG-4 Versions 1 und 1.1

## Beispiele:

Verwendet wird der WMV 9 Codec und eine Audioeinstellung von 192kbps, 44khz Stereo,

## Normales SD-Material:

Auflösung 720x404 bei quadratischen Pixeln (Seitenverhältnis 16:9), 25frames pro Sekunde und einer Datenrate von 4000kbit/s.

## Kleines HD-Material (720p):

Auflösung von 1280x720 bei quadratischen Pixeln, 25frames pro Sekunde (bei Video oder Animationen in Verbindung mit Video) bzw. 50frames pro Sekunde (bei Animationen) und einer Datenrate von 7000kbit/s.

## Großes HD-Material (1080p):

Auflösung von 1920x1080 bei quadratischen Pixeln, 25frames pro Sekunde (bei Video oder Animationen in Verbindung mit Video) bzw. 50frames pro Sekunde (bei Animationen) und einer Datenrate von 10000kbit/s.

## Apple Quicktime

Progressive Scan (Vollbilder)

Verwendet wird der H.264 Codec im Container-Format Quicktime(\*.mov) und eine Audioeinstellung von 192kbps, 44khz stereo

### **Normales SD-Material:**

Auflösung 720x405 bei quadratischen Pixeln (Seitenverhältnis 16:9), 25frames pro Sekunde und einer Datenrate von 4000kbit/s.

### **Kleines HD-Material (720p):**

Auflösung von 1280x720 bei quadratischen Pixeln, 25frames pro Sekunde (bei Video oder Animationen in Verbindung mit Video) bzw. 50frames pro Sekunde (bei Animationen) und einer Datenrate von 7000kbit/s.

### **Großes HD-Material (1080p):**

Auflösung von 1920x1080 bei quadratischen Pixeln, 25frames pro Sekunde (bei Video oder Animationen in Verbindung mit Video) bzw. 50frames pro Sekunde (bei Animationen) und einer Datenrate von 10000kbit/s.

## MPEG 2

Progressive Scan (Vollbilder)

Verwendet wird der Elencard MainConcept MPEG2 Codec und eine Audioeinstellung von 192kbps, 44khz Stereo

### **Normales SD-Material:**

Auflösung 720x405 bei quadratischen Pixeln (Seitenverhältnis 16:9), 25frames pro Sekunde und einer Datenrate von 7000kbit/s.